start-la-grande-histoire-des-jeux-video

Auteur(s): Cario, Erwan (Auteur)
Livres Titre(s): Start! La grande histoire

Titre(s): Start ! La grande histoire des jeux vidéo [Texte imprimé] /

Erwan Cario.

Editeur(s): La Martinière, 2011.

Résumé: Le jeu vidéo est devenu un des piliers de la culture populaire. L'ouvrage raconte son histoire, des origines à nos jours (1958-2011), à travers les images des jeux ou personnages qui ont fait date, de Pac-Man à World of Warcraft en passant par Mario, Tomb Raider, les Sims, GTA. Il retrace l'évolution esthétique de ce média, de

simples pixels aux représentations réalistes des productions

modernes.

Sujet(s): Personnages de jeux vidéo: Ouvrages illustrés Jeux vidéo:

Histoire : Ouvrages illustrés Indice(s) : 006.7 793



Exemplaires

Support	Bibliothèqu e	Section	Cote	Utilisation	Thème	Genre	Code- barres	Situation	Site propriétaire
Livres	B.d.p	Adulte	793 CAR	prêt normal Dewey 700			024630048 En rayon 35771		BDP 24
Livres	Bergerac	Adulte	794 CAR	prêt normal Dewey 700		321900014 Sorti 83107		CAB	