



Jeux

**Auteur(s)** : De Witt, Justin; Kendell, Cam (Illustrateur)

**Titre(s)** : Attrape monstres [Jeu] / Justin de Witt ; ill. Cam Kendell.

**Editeur(s)** : Space Cow, Fireside Games, 2019.

**Résumé** : Jeu d'association coopératif. Des monstres sortent de leur tanière et mettent la pagaille dans les environs ! Pourrez-vous les attraper avant qu'ils ne détruisent votre château ? Pour attraper un monstre, jouez une carte correspondant à la forme et à la couleur de la case où se trouve le monstre. Ensuite, faites avancer les monstres vers le château. Coup de cœur de nos joueurs.

**Notes** : 1 règle du jeu, 1 plateau, 1 château en 3 parties, 1 mur en 3 parties, 16 jetons Monstres, 4 cartes Aide de jeu, 26 cartes Château, Donjon des monstres. - A partir de 4 ans ; De 1 à 4 joueurs ; Durée indicative : 20 minutes. - As d'Or jeu de l'année Catégorie Enfant.

**Sujet(s)** : Jeu d'association

: As d'Or jeu de l'année Catégorie Enfant. Age minimum : 4 ans Nbre de joueurs : De 1 à 4 Duree de la partie : Moins de 30 min.



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Cote	Utilisation	Thème	Genre	Code-barres	Situation	Site propriétaire
Jeux	Ludothèque Bergerac	Ludothèque	R 01	prêt normal	Jeux interactif		32190002063676	Sorti	CAB