

Jeux

Auteur(s) : Kim, Gary (Auteur); Leyssenne, Mathieu (Illustrateur)

Titre(s) : Le lièvre et la tortue [jeu] : Il faut partir à point ! / Gary Kim ; ill. Mathieu Leyssenne.

Editeur(s) : Purple Brain, Cop. 2014.

Collection(s) : (Contes & Jeux).

Résumé : Et la tortue releva le défi du lièvre revanchard...la nouvelle fit le tour du pays. La grande course allait commencer et tous les participants étaient enfin parés pour cette grande épreuve. Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera sacré comme le "Coureur le plus rapide de ces bois" ? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas : rien ne sert de courir, il faut partir à point ! Un jeu de course pour toute la famille ! A partir des Fables de La Fontaine. À partir de 7 ans. 2 niveaux de règles pour petits et grands.

Notes : 2 à 5 joueurs. Durée : 20 minutes.

Sujet(s) : Jeu de circuit et de parcours

Indice(s) : R 03



Exemplaires

Support	Bibliothèque	Section	Cote	Utilisation	Thème	Genre	Code-barres	Situation	Site propriétaire
Jeux	Ludothèque Bergerac	Ludothèque	R 03	prêt normal	Jeux interactif		32190002055474	En rayon	CAB